**Use Case Skenario**

**Use Case Sign Up**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest |
| Main Flow | 1. Guest menekan tombol sign in 2. Guest menakan tombol sign up 3. Guest mengisikan data-data (nama, no telp, email, password, dan konfirmasi password) pada field yang telah disediakan 4. Guest menekan tombol sign up |

**Use Case Sign In**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest |
| Main Flow | 1. Guest menekan tombol sign in 2. Guest mengisikan data-data (no telp/email dan password) pada field yang telah disediakan 3. Guest menekan tombol sign in |

**Use Case Lihat daftar sayur pada Home**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User |
| Main Flow | 1. Guest/User melihat daftar sayur pada Home |

**Use Case Melihat data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User |
| Main Flow | 1. Guest/User melihat daftar sayur pada Home 2. Guest/User memilih sayur yang ingin dilihat 3. Data sayur ditampilkan |

**Use Case Melakukan order sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User |
| Main Flow | 1. Guest/User melihat daftar sayur pada Home 2. Guest/User memilih sayur yang ingin dilihat 3. Data sayur ditampilkan 4. Guest/User menekan tombol order 5. Data sayuran akan ditambahkan pada keranjang beranda |

**Use Case Search sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User/Admin |
| Main Flow | 1. Guest/User/Admin memasukkan keyword sayur yang akan dicari pada field search 2. Guest/User/Admin menekan tombol search 3. Data sayur yang dicari ditampilkan |

**Use Case Lihat keranjang belanja**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User |
| Main Flow | 1. Guest/User menekan icon keranjang belanja 2. Daftar pembelian ditampilkan |

**Use Case Edit jumlah sayur yang dibeli**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User |
| Main Flow | 1. Guest/User menekan icon keranjang belanja 2. Daftar pembelian ditampilkan 3. Guest/User menekan tombol tambah atau kurang untuk mengedit jumlah sayur yang akan dibeli |

**Use Case Hapus daftar pembelian**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Guest/User |
| Main Flow | 1. Guest/User menekan icon keranjang belanja 2. Daftar pembelian ditampilkan 3. Guest/User menekan icon tong sampah untuk menghapus data sayur yang ingin dibeli |

**Use Case Pembayaran**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User/guest |
| Main Flow | 1. User menekan icon keranjang belanja 2. Daftar pembelian ditampilkan 3. User memilih jenis pembayaran (Transfer atau OTS) 4. Jika transfer maka user akan mendapatkan no rekening tujuan transfer dan kode pembayaran setelah user/guest menekan tombol order |

**Use Case Melengkapi data pengiriman**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User/guest |
| Main Flow | 1. User menekan icon keranjang belanja 2. Daftar pembelian ditampilkan 3. User menekan tombol ubah 4. User memasukkan alamat pengiriman dengan menggunakan google map yang telah disediakan 5. User menekan tombol ubah untuk menentukan waktu pengiriman 6. User memasukkan waktu pengiriman 7. User menekan tombol selesai |

**Use Case Chatting**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User |
| Main Flow | 1. User menekan icon chatting yang terdapat pada home 2. User mengetik pesan yang akan dikirim 3. User menekan icon kirim |

**Use Case History**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User |
| Main Flow | 1. User menekan tombol history 2. Daftar pembelian sayur yang belum di kirim akan ditampilkan dan akan ditampilkan status sayur tersebut telah di bayar atau belum |

**Use Case Upload bukti pembayaran**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User |
| Main Flow | 1. User menekan tombol history 2. Riwayat pembelian akan ditampilkan 3. Daftar pembelian sayur yang belum di kirim akan ditampilkan dan akan ditampilkan status sayur tersebut telah di bayar atau belum 4. User menekan sayur yang belum di kirim dengan status belum dibayar 5. User mengupload foto transaksi pembayaran 6. User menekan tombol upload |

**Use Case Lihat sayur yang telah di kirim**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User |
| Main Flow | 1. User menekan tombol history 2. Riwayat pembelian akan ditampilkan 3. Daftar pembelian sayur yang belum di kirim akan ditampilkan dan akan ditampilkan status sayur tersebut telah di bayar atau belum 4. User menekan tombol dikirim 5. Data sayuran yang telah dikirim akan ditampilkan |

**Use Case Lihat profile**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User |
| Main Flow | 1. User menekan tombol menu 2. User menekan foto user 3. Profil user ditampilkan |

**Use Case Edit profile**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | User |
| Main Flow | 1. User menekan icon camera untuk mengganti foto user 2. User dapat langsung mengedit nama, email, dan no telp pada field nama, email, dan no telp 3. User menekan tombol simpan |

**Use Case Membuat data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menekan tombol lihat data sayur dari Gudang 5. Admin memilih sayur yang akan ditambahkan 6. Data sayur akan ditampilkan 7. Admin menekan tombol tambahkan sayur 8. Admin mengisikan data-data sayur yang akan dijual (deskripsi, stok, dan harga) 9. Admin menekan tombol simpan |

**Use Case Lihat daftar sayur pada admin dashboard**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menkan tombol lihat daftar sayur 5. Daftar sayur ditampilkan |

**Use Case Lihat data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menkan tombol lihat daftar sayur 5. Daftar sayur ditampilkan 6. Admin memilih sayur yang akan dilihat datanya 7. Data sayur ditampilkan |

**Use Case Hapus data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menkan tombol lihat daftar sayur 5. Daftar sayur ditampilkan 6. Admin memilih sayur yang akan dilihat datanya 7. Data sayur ditampilkan |

**Use Case Hapus data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menkan tombol lihat daftar sayur 5. Daftar sayur ditampilkan 6. Admin memilih sayur yang akan dilihat datanya 7. Data sayur ditampilkan 8. Admin menekan tombol hapus |

**Use Case Perbahatui data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menkan tombol lihat daftar sayur 5. Daftar sayur ditampilkan 6. Admin memilih sayur yang akan dilihat datanya 7. Data sayur ditampilkan 8. Admin menekan tombol update 9. Admin mengubah data-data yang diperbaharui 10. Admin menekan tombol perbaharui |

**Use Case Lihat daftar sayur pada Home**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin melihat daftar sayur pada Home |

**Use Case Melihat data sayur**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin melihat daftar sayur pada Home 2. Admin memilih sayur yang ingin dilihat 3. Data sayur ditampilkan |

**Use Case Melihat daftar user**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menekan tombol lihat daftar user 5. Daftar user ditampilkan |

**Use Case Melihat data user**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menekan tombol lihat daftar user 5. Daftar user ditampilkan 6. Admin memilih user yang datanya akan dilihat 7. Data user ditampilkan |

**Use Case Hapus data user**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menekan tombol lihat daftar user 5. Daftar user ditampilkan 6. Admin memilih user yang datanya akan dilihat 7. Data user ditampilkan 8. Admin menekan tombol hapus user |

**Use Case Daftar Pembelian**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menekan tombol daftar pembelian 5. Daftar pembelian dari seluruh user akan ditampilkan |

**Use Case Konfirmasi Pembayaran**

|  |  |
| --- | --- |
| Actors | Admin |
| Main Flow | 1. Admin menekan tombol menu 2. Admin menekan tombol admin dashboard 3. Admin menekan tombol menu 4. Admin menekan tombol daftar pembelian 5. Daftar pembelian dari seluruh user akan ditampilkan 6. Admin menekan tombol konfirmasi pembelian pada pembelian user yang pembayarannya belum di konfirmasi 7. Admin mengecek pembayaran user dan data pembayaran yang telah dimiliki oleh admin 8. Jika pembayaran sesuai maka pembayaran akan di terima dan admin akan mengirimkan invoice ke user bahwa pembayarannya telah di konfirmasi 9. Jika pembayaran tidak sesuai maka pembayaran akan di tolak oleh admin dan admin akan mengirimkan pesan ke user bahwa pembayarannya di tolak |